

## A TELEVISÃO É A IMAGEM DA BESTA

O Projeto Sid Moreira lança sua campanha calcada nos outdoors anônimos espalhados pela cidade, sempre em cima de uma favela, visível das grandes avenidas. A cruzada anti-idolatria televisiva "TELEVISÃO É A IMAGEM DA BESTA", criada por algum grupo evangélico, é um dos mais legítimos exemplos de uso aplicado tático

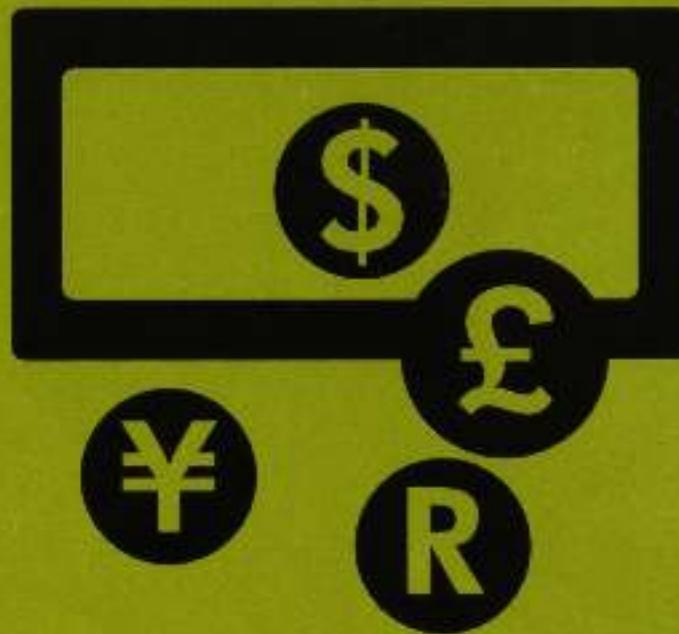
### Instruções de uso:

Esta revista não tem nenhum valor se não for parar em algum muro. Seja um Sid Moreira e espalhe a campanha TELEVISÃO É A IMAGEM DE UM BESTA pelas ruas da sua cidade.

### 1. COMO FAZER COLA DE LAMBE-LAMBE

Se a intenção é pastelar uma boa extensão de

# MÍDIA TÁTICA BRASIL



## MÍDIA TÁTICA BRASIL

Agradecimentos:  
PCTech Gráfica e Impressão  
(11) 3256-4102  
TM Comunicação  
(11) 8682-1533



Com um pouco de bom senso - agindo de madrugada, longe dos olhos da cidade - e coragem, você pode compartilhar com o mundo uma idéia. Não se acorde, não tenha medo de ter medo: o frio na barriga é uma das melhores sensações que existem. Você vai sair vivo desta. E só prestar atenção no que acontece a sua volta e não colocar obstáculos em qualquer ato.



Projeto  
Sid Moreira

## A TELEVISÃO É A IMAGEM DA BESTA

O Projeto Sid Moreira lança sua campanha calcada nos outdoors anônimos espalhados pela cidade, sempre em cima de uma árvore, visível das grandes avenidas. A cruzada anti-icône televisiva "TELEVISÃO É A IMAGEM DA BESTA", criada por algum grupo evangélico, é um dos maiores exemplos de uso apicado tático de mídia. A mensagem é radical e eficiente, que abocanha a TV ficou no imaginário coletivo. Só que a face e a voz do Grande Imito quer dar novo fôlego à sua carreira como comunicador?

### JUSTIFICATIVA:

Na revista do festival Mídia Tática Brasil você encontra a explicação do evento, Informação sobre seus principais participantes e textos didáticos que apresentam os temas a serem discutidos em seus painéis, junto com um manifesto da MTB. Os assuntos, de uma forma ou outra, apresentam semelhanças entre suas descrições. Justificável, uma vez que nunca se deixaram de se tangenciar como idéias irmãs.

Espalhe a palavra.  
A voz de Deus é a voz do povo.

### expediente

Mídia Tática Brasil  
(laboratório de mídia tática - NôM)  
<http://www.midiatatica.org>

Organização:  
Giseli Vasconcelos, Ricardo Rossa e Tatiana Wells

Apoio:  
Baderna  
<http://www.baderna.org>

Expediente Revista-Pôster:  
Edição, Redação & Arte:  
Projeto Sid Moreira  
Colaboradores: Ricardo Rossa e Tatiana Wells

Agradecimentos:  
PCTech Gráfica e Imprensa  
(11) 3856-4102  
TM Comunicação  
(11) 6682-1533



### Instruções de uso:

Esta revista não tem nenhum valor se não for parar em algum muro. Seja um Sid Moreira e espalhe a campanha TELEVISÃO É A IMAGEM DE UM BESTA pelas ruas da sua cidade.

### 1. COMO FAZER COLA DE LAMBE-LAMBE

Se a intenção é pastifar uma boa extensão de muro, é melhor preparar duas (ou mais) receitas. Embora a cola garne uma consistência grossa, você pode diluir a com água no liquidificador.

#### INGREDIENTES

7 colheres (sopa) de farinha de trigo  
1 colher de sopa de vinagre  
1 litro de água

#### MODO DE PREPARO

- \* Ferva 3/4 de água em uma panela grande;
- \* Misture separadamente em uma tigela 1/4 da água com as 7 colheres de farinha até dissolver totalmente;
- \* Ao ferver a água, jogue a mistura com farinha e mexa por 5 minutos até engrossar;
- \* Coloque o vinagre e mexa por mais 2 minutos;
- \* Reserve antes usar.

#### CONSERVAÇÃO

Guarde na geladeira. Na formula o vinagre é usado para evitar bichos (se preferir use Pirão Sal ou Lisolante).

### 2. COMO COLAR O LAMBE-LAMBE:

#### O LOCAL

As melhores opções certamente estão na sua rotina cotidiana, onde as pessoas possam desviar o olhar. Lugares estratégicos são tapumes de construção civil, paredes claras e à vista, prédios simbólicos, berendas de ônibus e esquinas.

#### A TÁTICA

E só chegar, encostar o papel, passar o pincel, repassar, virar as costas e ir embora. Relaxe, não seja tão tenso e paranoico. Só tem alguém para ajudar, tanto na formação como na colocação.

Com um pouco de bom senso - agindo de matrículada, longe dos olhos da cidade - e coragem, você pode compartilhar com o mundo uma ideia. Não se acovarde, não tenha medo de ter medo: o frio na barriga é uma das melhores sensações que existem. Você vai sair vivo desta. E só prestar atenção no que acontece a sua volta e não colocar obstáculos em qualquer ato.

# MÍDIA TÁTICA BRASIL



Projeto  
Sid Moreira

# Manifesto.

## Que Venha a Mídia Tática!

Um espectro ronda a cultura - o espectro da mídia tática. Desafiante, brincalhona, iconoclasta e consciente, a mídia tática não tem papas na língua para por em questão os padrões do bom gosto, da apatia social, da prática artística ou da assepsia ideológica das novas mídias.

A partir dos anos 80 e com o advento de tecnologias baratas, uma nova forma de ativismo começa a surgir levada pela idéia de nomadismo e resistência. Esses movimentos visam oferecer uma outra maneira de pensar a função transgressiva da comunicação, muitas vezes através de um discurso estético. Essas características vêm tanto dos movimentos de contracultura dos anos 60 quanto da versão europeia da estética revolucionária vanguardista. As vanguardas mudaram o lugar da arte das galerias para as ruas, reintegrando-a à praxis da vida - mas a experimentação cultural não pode ser privilégio de uma política ou movimento, assim como a arte não precisa mais ser a expressão maior de uma superioridade moral.

Mídia Tática é um conceito que se firmou nos anos 90, fruto de práticas de ativistas e festivais de novas mídias na Europa e nos EUA. Seu fundamento básico é a produção "faça-você-mesmo", realizando um uso diferenciado das potencialidades de comuni-

cação, tornadas possíveis graças à crescente acessibilidade de materiais e meios de comunicação.

Desvinculada de interesses de mercado e de agendas ideológicas associadas aos grandes meios de comunicação, a Mídia Tática da voz a todos aqueles excluídos desses meios: classes desfavorecidas, minorias (raciais, sexuais...), comunidades alternativas, dissidentes políticos e artistas de rua, entre outros.

Mídia Tática usa não somente os meios usuais, mas também os espaços públicos - não como mera maquiagem urbana, mas voltada a questões de interesse geral, e por isso sua natureza híbrida que mistura cultura popular, cultura oposicionista e mesmo a cultura de massas. Daí também sua vasta abrangência, que vai da reutilização de mídias tradicionais como TV, rádio, vídeo, meio impresso e artes em geral a web sites, produção de softwares e todo tipo de mídia eletrônica - incluindo igualmente, se for o caso, performance, DJs e teatro de rua. Rua = estesa pública alternativa, que permite uma maior interação entre obra e audiência. Mídia como entendimento de seu próprio potencial criativo, e a conscientização como um processo crítico contra a hege monia deformadora.

Isto não quer dizer que ela seja somente uma mídia alternativa, pois o conceito de Mídia Tática foi criado justamente para fugir destas dicotomias - amador vs. profissional, alternativo vs. mainstream - baseando-se justamente na flexibilidade de suas extensões, de suas respostas assim como no trabalho colaborativo e em sua mobilidade entre as diferentes mídias. O mais importante são as conexões temporárias que conseguem ser feitas através dela.

Mas qual o sentido de um "Laboratório de Mídia Tática" no Brasil?

Ocorre que muita gente tem produzido Mídia Tática por aqui, mesmo sem saber que o que fazem tenha um nome. Seja intervenção urbana, usos táticos da arte, da web, de rádios piratas, fanzines e por aí vai, o fato é que estamos assistindo a uma verdadeira explosão de mídia independente no Brasil. Algo que não se poderia deixar passar despercebido. Além disso, urge uma inclusão digital que contemple, por exemplo, quem não possa bancar um micro. O conceito de Mídia Tática, então, pode ser adaptado à realidade brasileira ao propor alternativas, formas de mobilizações que propagam circuitos interdependentes. Essas buscas por autonomia falam, sobretudo, de educação, disseminação tecnológica inclusiva e relações centro-periferia.

Antropotag zamos práticas de mídia para, além de propor a coletividade e autonomia das relações produtivas, reconhecer igualmente a periferia - somos todos periféricos em relação ao Império - como realidade marginizada e, antes de tudo,

expressão primeira da lógica colonizadora das culturas latino-americanas.

O estudo dessas práticas, através de um laboratório, demonstraria como utilizamos, consumimos e passamos adiante essas representações, pois já sabemos que as usamos muito mais criativamente do que supomos. Um laboratório, como um espaço de experimentação, de troca de informação e experiências, é um local em que químicas insuspeitadas acontecem: um laboratório de Mídia Tática é um espaço em que todos somos artesãos de nossa voz. Onde todos podem produzir, interferir, recombinar, informar a nossa realidade ordinária e assim voltar aos pequenos mitos cotidianos. Os praticantes de Mídia Tática são aqueles que não somente produzem suas histórias locais, seus dramas, alegrias e preocupações, como também as protagonizam.

Seja você a sua mídia, esse é o nosso lema!

E, parafraseando o antropólogo-mor: "A nossa independência ainda não foi proclamada"

Contra a realidade social, vislada e opressora, catalogada de estatísticas e personagens de novela.

Contra as guerras santis, os reality shows e os trâicos de sonhos disfarçados pela convivência dos jornais espetaculos ante a ansiosidade e a cegueira de quem vê apenas o lado de cima das grades que se auto-impõem - a realidade sem complexos, sem loucura, sem prostituições e sem penitenciárias, de um outro mundo possível.

[Por Ricardo Rosas e Tatiana Wells]

### 01. Software Livre.

Um programa de computador que tem sua licença só é "Software Livre" quando o usuário pode executá-lo para qualquer propósito, modificá-lo conforme suas necessidades, fazer quantas cópias quiser e distribuí-las da forma que preferir.

O pré-requisito para todas estas liberdades é o acesso ao código-fonte do programa - ou seja, a linguagem pela qual é construído. Daí assim é possível entender o que ele faz, alterá-lo e adaptá-lo.

"Software livre" não significa "não comercial". Ele pode ser vendido ou distribuído gratuitamente, de acordo com a vontade de quem fizer as cópias. Como dizem os defensores desse ideal, é preciso pensar em "liberdade de expressão" e não em "livreza gratis".

Precisa para licenciar um software modificado só sócio aceita se não troquem o direito de outro usuário modificar o novamente. O Projeto GNU ([www.gnu.org](http://www.gnu.org)) por exemplo, optou pelo "copyleft" para definir suas regras de licenciado legalmente.

### 04. Copyleft.

Propriedade intelectual não tem dono, apesar de sempre tratarmos cada e acordar no contrário. Ninguém, muito menos qualquer empresa, pode se apropriar das ideias criadas numa música, num texto, numa arte e em qualquer forma ou no seu conhecimento só por colocar o seu © ao lado. E assim que se apropria de uma obra, que não é obra, é crime por isso é impossibilitando que a informação seja compartilhada e difundida entre aqueles que têm verdadeiro interesse.

O conceito de copyleft, o oposto de copyright (direito sobre), prega que acorde que material só é sua obra verdadeira, que tem a obra, deve respeitar seu autor e é livre. E aqueles que apropriaram esse "produto" sóm lhes lucrativos, não devem ser vigilos e puristas, mas sim mercenários por respeito em si que lhes diz respeito. Aquelas que têm como única intenção o comércio desse "produto" não devem respeitar por sculo que não eram, muito menos impede que outras comunguem dele. Portanto, justas aquela que lhes diz respeito sem lucrar nem pagar por isso. (É uma constatação: o software livre é uma aplicação do princípio do copyleft.)

### 02. Ação Direta.

"Faça você mesmo!" Esta frase, frequentemente escrita em manuais de manutenção comestível, é a que melhor resume o significado da ação direta. O princípio anarquista nasceu para fazer desaparecer a noção de hierarquização, isto é, alguém é eleito para uma missão para representar a todos - presidente, vovô, vovó ou até mesmo o síndico do seu prédio.

Propaganda libertária, manifestações públicas, greves, protestos, reuniões, motins, essas são só algumas formas concretas de se praticar a ação direta. Pequena ou não, esses atos têm como justificativa a auto-inserção e a transformação social das comunidades que os praticam.

Quando o MST (Movimento dos Trabalhadores Rurais Sem Terra) invadiu alguma propriedade, por exemplo, isso é ação direta. Os integrantes do movimento decidiram de sair daqui que o Estado, através desse seu revidicione, os organizaram e literalmente colocaram em prática o seu próprio conceito de reforma agrária.

### 05. Congestionamento Cultural.

Congestionamento cultural - ou cultura jamming - é uma prática que visa a apropriação dos meios de comunicação disponíveis para recrutar uma cultura realmente popular, renegando interesses comerciais e corporativos. Essas interações se comunicam com as pessoas, a medida que são capazes de romper com a rotina. O alvo é o condutor fixo que estrangula qualquer possibilidade de vida criativa.

Pixelo, grafite, subversão de propaganda comercial & política dos euclides, lâmpadas amadoras de e-mail e mídias de massa em geral... são infinitas as possibilidades de ações de uma legítima cultura de informação. (Assim como deixar recados nas portas de banheiros públicos, nos banheiros das ônibus, nas carteiras das escolas...)

Os culturas jammers são as pessoas que dizem: "Vida! Eu não vou perder a minha identidade. Eu quero ser livre, espontânea e viver a vida ao máximo." E neste tipo de negação à cultura gráfica, à internet, publicações impressas, vídeo, TV e porque não, cartazes de rua, são as armas usadas para recrutar uma cultura que não distingue o pop do popular.

### 03. Inclusão Digital.

Os excluídos da sociedade comercialmente ativa também são os excluídos do fluxo de livre informação. Inclusão digital é fornecer a estrutura mínima do equipamento e conhecimento à população carente, para que possam desfrutar das maravilhas do mundo eletrônico. Dessa forma, cria-se um canal aberto que ajuda as pessoas a se organizarem e lutarem por seus interesses.

Apesar dessa iniciativa, é defender a livre comunicação com o mundo exterior, de saber o que se passa a sua volta. Se assim os atuais excluídos podem usar sua própria chance de participação, de jogo e da vida, libertando-se da manipulação de ideias e fatos que o sistema mercantil insiste em produzir.

Fornecer o conhecimento disponível para utilizar a Internet, além de disponibilizar os recursos de tecnologia de comunicação e de criação disponíveis, é fará não só do governo e da praia de todos, mas de todos aquelas que não se conformam só com o que está a mão.

### 06. Net & Rádio Ativismo.

Quando craram o rádio, todos perceberam na possibilidade de cada cidadão ter direito a expressar suas ideias livamente. Não aconteceu - ainda. Enquanto isso, algumas pessoas promovem a desobediência civil, lutando para que esse direitoinde se expressar seja exercido sem repressão.

As radios livres e os centros de mídia independentes são instituições que espalham informação sem depender de grandes estúdios. São exemplos de net & rádio ativismo, algumas das mídias mais baratas para se publicar, todos também de repertório.

Som acordos contínuos e obrigações mercantis a cumprir, sempre que praticam o net & rádio ativismo juntamente com a conscientização das pessoas, mesmo com poucos recursos. Cada um faz o que pode. Ninguém é obrigado a nadar, nem a concordar com tudo. Além, a questionamento é uma das principais preocupações dos ativistas.

**TELEVISÃO É  
A IMAGEM DA  
BESTA**





## A TELEVISÃO É A IMAGEM DA BESTA

O Projeto Sid Moreira, arca sua campanha calada, nos outdoors anônimos espalhados pela cidade, sempre em cima de uma lareira, visões das grandes avenidas. A cruzada anti-lobby da televisão "TELEVISÃO É A IMAGEM DA BESTA", criada por algum grupo evangelista, é um dos mais legítimos exemplos de uso apócrifo tático de mídia. A mensagem é cláudica e eficiente, que desce da TV para no imaginário coletivo. Senti que a hora e a voz do Grande Irmão quer dizer: rumo à sua camisa como comunidade?

**Instruções de uso:**  
Esta revista não tem nenhum valor se não for colar em algum muro. Seja um Sid Moreira e espalhe a campanha TELEVISÃO É A IMAGEM DE UM BESTA pelas ruas da sua cidade.

### 1. COMO FAZER COLA DE LAMBE-LAMBE:

Se o interno é prender uma fita extensão de muro, é melhor preparar duas (ou mais) rosetas. Embora a cola gente uma consistência grata, você pode diluí-la com água ou liquidificador.

#### INGREDIENTES:

7 colheres (sopa) de farinha de trigo  
1 colher de sopa de vinagre  
1 litro de água

#### MODO DE PREPARO:

"Forneça 3/4 de água em uma panela grande.  
" Misture esporadicamente em uma liga 1/4 de água com as 7 colheres de farinha até dissolver totalmente;  
" Deixe fervir a água, jogue a mistura com farinha e mexa por 5 minutos até engrossar;  
" Coque o vinagre e mexa por mais 2 minutos;  
" Preste atenção.

#### CONSERVAÇÃO:

Guardo no geladeiro. Na formula o vinagre é usado para evitar bichos (se preferir usar Pão. Sol ou Lisoform).

### 2. COMO COLAR O LAMBE-LAMBE:

**O LOCAL:**  
As melhores opções certamente estão na sua rotina cotidiana, onde possam passar do seu vizinho. Lugares estratégicos são lajumas de construção civil, paredes claras e à vista, prédios simbólicos, portões de ônibus e esquinas.

#### A TÉCNICA:

É só chegar, encostar o papel, passar a pinzel, reposar, virar as costas e ir embora. Relaxe, não seja tão tenso o paranoido. Só tenha alguém para ajudar, tanto na locomoção como na colocação.

Com um pouco de bom senso, aperte ee medrugada, longe dos olhos da cidade - e o cargo, você pode compartilhar com o mundo uma ideia. Não se acovarde, não teme medo de ter medo; a luta na barra é uma das melhores sensações que existem. Você vai sair vivo desta. E só prestar atenção no que acontece a sua volta e não colocar obstáculos em qualquer ate.

## MÍDIA TÁTICA BRASIL



### expediente

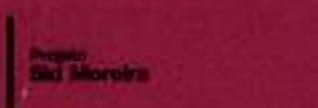
Mídia Tática Brasil  
(laboratório de mídia tática - NSM4)  
<http://www.midiatatica.org>

Organizadores:  
Gisl Vassconcelos, Ricardo  
Rosas e Tatiana Wells

Autor:  
Baderna  
<http://www.baderna.org>

Expediente Revista-Pôster:  
Editor, Redação & Arte:  
Projeto Sid Moreira  
Co-organizadores: Ricardo Rosas  
e Tatiana Wells

Agradecimentos:  
PTech Gráfica e Impressão  
(11) 3256-4102  
TM Comunicação  
(11) 6662-1633



# Manifesto. Que Venha a Mídia Tática!

Um espectro ronda a cultura - o espectro da mídia tática.

Desafante, brincalhona, iconoclasta e consciente, a mídia tática não tem papéis na língua por por em questão os padrões do bom gosto, da apatia social, da prática artística ou da assepsia ideológica das novas mídias.

A partir dos anos 80 e com o advento de tecnologias baratas, uma nova forma de ativismo começa a surgir levada pela ideia de nomadismo e resistência. Esses movimentos visam oferecer uma outra maneira de pensar a função transgressiva da comunicação, muitas vezes através de um discurso estético. Essas características vêm tanto dos movimentos de contracultura dos anos 60 quanto da versão europeia de estética revolucionária vanguardista. As vanguardas mudaram o lugar da arte, das galerias para as ruas, reintegrando-a à praxis da vida - mas a experimentação cultural não pode ser privilégio de uma política ou movimento, assim como a arte não precisa mais ser a expressão maior de uma superioridade moral.

Mídia Tática é um conceito que se firmou nos anos 90, fruto de práticas de ativistas e festivais de novas mídias na Europa e nos EUA. Seu fundamento básico é a produção "faça-você-mesmo", realizando um uso diferenciado das potencialidades de comunicação e transformando o espaço público em um território de experimentação. Mídia Tática usa não somente os meios usuais, mas também os espaços públicos - não como mera maquinagem urbana, mas voltada a questões de interesse geral, e por isso sua natureza hibrida que mistura cultura popular, cultura oposicionista e mesmo a cultura de massas. Daí também sua vasta abrangência, que vai da reutilização de mídias tradicionais como TV, rádio, meio impresso e artes em geral a web sites, produção de softwares e todo tipo de mídia eletrônica - incluindo igualmente, se for o caso, performance, DJ's e teatro de rua. Rua = ester social alternativo, que permite a maior interação entre obra e audiência. Mídia como entendimento de seu próprio potencial criativo, e a conscientização como um processo crítico contra a hegemonia deformadora.

### 01. Software Livre.

Um programa de computador que só pode ser executado para quem o produziu, modificando conforme suas necessidades, fazer quanto copiar quiser e distribuir-las livremente.

O que significa ter liberdade é o acesso ao código-fonte do programa - ou seja, a linguagem que é constituinte. Só assim é possível entender como se trabalha a informação.

"Software livre" não significa "livre-comercial". Ele pode ser vendido ou distribuído gratuitamente, se acesso com a vontade de quem faz as cópias. Como é comum dizermos nessa língua, é preciso pensar em "liberdade de expressão" e não em "livre-quaqua".

Regras para fechar um software modificado só servem a quem quebra o direito do outro usuário mencionado anteriormente. O Projeto Guia (<http://www.guia.org>) por exemplo, optou pelo "copyleft" para defender essas ideias de forma legalmente.

### 02. Ação Direta.

"Fazendo mesmo". Esta frase, freqüentemente encontrada em manuel de manutenção, é aquele que resume o significado da ação direta. O princípio antropista é mesmo: para bem operar a luta ou representar o mundo, isto é, alguém é feito por uma missão para representar o todo - pode ser presidente, vendedor ou até mesmo o síndico do seu prédio.

Propaganda libertária, manifestações públicas, greves, sabotagens, revoluções, mutirões, assasins, são só algumas das muitas conhecidas de se praticar a ação direta. Praticar a ação, essas ações têm como justificativa a auto-libertação e a transformação social das comunidades que os praticam.

Quando o MTB (Movimento dos Trabalhadores Hora Sem Teto) invadiu lugares propriedade por exemplo, isto é ação direta. Os integrantes do movimento desejavam que o Estado asseguasse suas reivindicações, se organizaram e honestamente colocaram em prática o seu próprio comando de informar aquela.

### 03. Inclusão Digital.

Os excluídos da sociedade comercializada têm também sido os excluídos de fluxo de informação. Inclusão digital é fornecer a estrutura mínima de equipamento e conhecimento a população cívica, que possa construir sua identidade no mundo eletrônico. Cessa tornar-se um canal soberbo que aponta as pessoas a se organizarem e lutarem por seus interesses.

Apesar dessas iniciativas, os grandes institutos podem ofertar a sua própria chance de participar do jogo, liberando-se de manipulação de mídia e fatos que o sistema mercantil insiste em produzir.

Fornecer o conhecimento disponível para utilizar a internet, além de disponibilizar os recursos de tecnologia, de comunicação e de acesso disponíveis, é tarefa não só do governo e da propriedade privada, mas todos aqueles que não se conformam com o que essa é.

Isto não quer dizer que ela seja somente uma mídia alternativa, pois o conceito de Mídia Tática foi criado justamente para fugir destas dicotomias - amador vs. profissional, alternativo vs. mainstream - baseado-se justamente nas flexibilidades de suas extensões de suas respostas, assim como no trabalho colaborativo e em sua mobilidade entre as diferentes mídias. O mais importante são as conexões temporárias que conseguem ser feitas através dela.

Mas qual o sentido de um "Laboratório de Mídia Tática" no Brasil?

Ocorre que muita gente tem produzido Mídia Tática por aqui, mesmo sem saber que o que fazem tem um nome. Seja intervenção urbana, usos táticos da arte, da web, de rádios piratas, fanzinhas e por aí vai, o fato é que estamos assistindo a uma virada.

explosão de mídia independente no Brasil. Algo que não se poderia deixar passar despercebido. Além disso, urge uma inclusão digital que contemple, por exemplo, quem não possa bancar um micro. O conceito de Mídia Tática, então, pode ser adaptado à realidade brasileira, ao propor alternativas, formas de mobilizações que propagam circuitos interdependentes. Essas buscam por autonomia local, sobretudo, de educação, disseminação tecnológica inclusiva e relações centro-periferia.

Antropologizamos práticas de mídia para além de propor a coletividade e autonomia das relações produtivas, reconhecendo igualmente a periferia - somos todos pertencentes em relação ao Império - e como realidade marginalizada e, antes de tudo,

expressão primária da lógica colonizada das culturas latino-americanas.

O estudo dessas práticas, através de um laboratório, demonstraria como utilizámos, consumimos e passamos adiante essas representações; pois já sabemos que as usamos muito mais criativamente do que supomos. Um laboratório, como um espaço de experimentação, de troca de informação e experiências, e um local em que químicas suspeitas acontecem: um laboratório de Mídia Tática é um espaço em que todos somos artesãos de nossa voz. Onde todos podem produzir, intervir, recombinar, informar a nossa realidade ordinária e assim voltar aos pequenos milos cotidianos. Os praticantes de Mídia Tática são aqueles que não somente produzem suas histórias locais, seus dramas, alegrias e preocupações, como também as protagonizam.

Seja você a sua mídia, esse é o nosso lema!

E, paralelamente o antropólogo-mor, "A nossa independência ainda não foi proclamada".

Contra a realidade social, vestida e opressora, catalogada de estatísticas e personagens de novelas. Contra as guerras sanitárias, os reality shows e os frenéticos sonhos deflagrados pela convivência dos jornais espetaculares ante a anestesia e a cegueira de quem não apena o lado de cima das grandes que se auto-impõem - a realidade sem complexos, sem loucura, sem pressões e sem penitências, de um outro mundo possível.

[Por Ricardo Rosas e Tatiana Wells]

# Guia Mídia Tática Brasil

tática, através da investigação de grupos e teóricos que trabalham com essa idéia e suas extensões.

Através de trabalhos, performances, workshops, palestras, intervenções de rua e eventos festivos, que procuram

à consequente explosão da produção faça-você-mesmo (DIY)). No entanto, muito longe de ser uma mídia alternativa, a mídia tática usa as mesmas ferramentas que o sistema, em particular a cultura pop, para conscientizar e expor o modus operandi de

**SESC**  
SAO PAULO



SECRETARIA DA CULTURA

MINISTÉRIO  
DA CULTURA



apoio  
CONRAD  
EDITORA

A TV USP integra a programação do canal universitário (cnu), que une o ritmo e a estética de TV com uma análise acadêmica. A programação é semanal e pode ser vista pelo canal de TV a cabo de São Paulo ou pelo site [www.usp.br/tv](http://www.usp.br/tv) -[<http://www.usp.br/tv>](http://www.usp.br/tv)

## Museu da Pessoa

Museu virtual fundado em 1997 em que pode-se incluir a história da sua vida nele, além de pesquisar biografias e fotos de seu acervo

produção independente que se soma como a soma desses segmentos. Busca recursos e soluções para escavar a produção, agem em coletividade, com um sempre ajuda a viabilizar o trabalho do outro.

## A Revolução Não Será Televisionada

Produção independente para a TV realizada por artistas de video-arte, intervenção e performance que trabalham com humor e consciência política

coletividade e questionando

## Formigueiro

Grupo interdisciplinar de discussão e intervenção em mídias. Apropriam-se de formatos de alta ou baixa tecnologia para gerar trabalhos coletivos em espaços públicos

## CMI

Fundado por ativistas de São Paulo há 2 anos, o CMI Brasil não é apenas um site, mas uma rede de coletivos de ativistas produtores

de direitos humanos no mundo.

## Telecentros

O telecentro, ou Ponto Eletrônico de Presença (PEP), é um projeto da Coordenadoria do Governo Eletrônico da Prefeitura de São Paulo que combate a exclusão digital. Espalhados pelos bairros carentes, são a porta de entrada da comunidade à web e aos serviços e informações prestados aos cidadãos pela Prefeitura, Estado e Governo Federal.